

5

Client 1

Client 2

Client 1

**1**

2

**3**

4

**7**

**6**

1. Création du serveur suite à la commande « CC »

2. Tiens, voilà l’adresse et le numéro de port du serveur que je viens de créer

3. Le serveur transfert le numéro de port et l’adresse du serveur au client 2

4. Le client 2 se connecte

5. Au moment de la connexion du client 2, Le client 1 lit le fichier à envoyer et le pipe dans la socket (upload)

6. Le client 2 effectue un writeStream sur le fichier présent dans la socket (download)

7. Lorsque le pipe est terminé, le fichier est stocké dans les téléchargements du client 2